

## デザイン思考って何？ — 探究活動の基礎を学ぶ —

5月14日(火)「総合的な探究の時間」に、本校体育館を会場に、本校と連携協定を締結している 東北芸術工科大学 デザイン工学部 プロダクトデザイン学科の 柚木泰彦教授を講師に、「デザイン思考」のワークショップを開催しました。

デザインとは問題解決のこと、デザイン思考とは他者との協働を通じて自らの課題を見出し、創造的に解決するための可視化のプロセスであるとのこと。本校が進めている探究的な学習との共通点も多いです。

全校生徒が6～7人のグループに分かれ、お互いにインタビューしながら徐々にアイスブレイク。グループワークでは、身近な探究活動テーマ(例えば、月曜日が楽しみになる未来の西高玄関、何度も通いたくなる図書館 など)を設定し、さまざまなアイデアを出し合いながら活発なワークショップが行われました。

このように普段の授業とは異なるアプローチで生徒一人ひとりの探究マインドを呼び覚まし、地域課題の解決等に向けた創造的・探究的な思考力を高めていく取組を計画的に進めてまいります。

